# Qwinto : décompte des points

Une ligne par joueur, un tableau par partie.

## Partie 1

Date : ..... / ..... / .....

| Joueur | Orange | Jaune | Violet | Bonus | Coups manqués | Total |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

## Partie 2

Date : ..... / ..... / .....

| Joueur | Orange | Jaune | Violet | Bonus | Coups manqués | Total |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

## Partie 3

Date : ..... / ..... / .....

| Joueur | Orange | Jaune | Violet | Bonus | Coups manqués | Total |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

**Rappel du décompte**

Rangée complète : le nombre inscrit dans la dernière case à droite. Rangée incomplète : 1 point par nombre inscrit.
Colonne de trois cases remplie : les points de sa case bonus. Colonne incomplète : 0 point.
Chaque coup manqué : moins 5 points.